

Universita di Pisa

CdL in Ingegneria Informatica

Programmazione

LAB 09

<http://www.iet.unipi.it/m.cimino/prg/>

Mario G.C.A. Cimino

Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione

- Download ed illustrazione dei testi d'esame degli appelli precedenti
- Illustrazione del formato della traccia dell'esercizio 2, con particolare riferimento ai diagrammi UML
- Illustrazione con maggiore dettaglio di un testo con Socket I/O e un testo con XML I/O

DOMANDE FREQUENTI (sezione aggiornata man mano)

04) 23/12/2021: Come si inseriscono figure e diagrammi creati con Draw.io nel file word?

- esportare il diagramma in formato vettoriale svg
- convertirlo in formato emf
<https://cloudconvert.com/svg-to-emf>
- inserire il formato emf in word

03) 01/02/2019: Come poter avere una rapida risposta alle domande o alle proposte di progetto?

Alle email si risponde quasi sempre entro due giorni lavorativi, mentre alla richiesta di ricevimento potrebbero servire piu' giorni (es. in caso di esami, lauree, convegni, meeting di progetto). Il primo step consiste nel mandare una email sintetica con la domanda o la proposta di progetto, che includa il thread di tutte le email precedentemente scambiate. Se si tratta di aspetti che richiedono una conversazione allora verranno proposte delle date di ricevimento. La cosa importante è che l'idea di progetto adoperi il formato indicato nella specifica, con il disegno, le descrizioni dello scenario, e tutti gli aspetti di Java I/O. Il progetto ha lo scopo di insegnare un approccio documentale piuttosto che verbale.

02) 20/06/2018: Come correggere errori accidentali al Registro?

Inviando una email. Le richieste non devono essere espresse in stile narrativo e in linguaggio naturale. Per evitare ambiguità e per una migliore efficienza, inviare le richieste di correzioni nel seguente formato:

copia-incolla del record corrente

REMOVE

oppure

copia-incolla del record corrente

copia-incolla del record corrente modificato come si preferisce

Le correzioni devono essere richieste prima possibile, e non dopo molti giorni.

01) 25/02/2018: Come si realizzano le animazioni?

Nel progetto non è previsto l'uso di classici thread e timer per le animazioni, in quanto si basano su un approccio imperativo. Adoperare invece il package `javafx.animation` che fornisce classi applicative per animazioni basate su transizioni.

Tutorial: <https://tinyurl.com/javafx-animation>