

Nota

L'immagine è di tipo uint16 ovvero intero 16 bit senza segno, quindi i valori assunti vanno da 0 a 65335 (si fa notare che il tipo del dato è stato cambiato: in origine, a lezione, è stata fornita di tipo int16 che permette di visualizzare valori che vanno da -32768 a 32767).

Il comando *image*, applicato a dati di tipo uint16, associa al valore 0 i colori descritti dalla prima riga della mappa di colori (*colormap*), al valore 1 la seconda riga, etc. Si ricorda che ogni riga della colormap è formata da tre numeri che individuano i valori delle componenti rossa, verde e blu del colore relativo (codifica RGB).

Ne risulta che se la mappa di colori è quella di default (la *jet*, per visualizzarla dare il comando "*colormap*" che fornisce in uscita la mappa di colori corrente), saranno visualizzati solo i valori da 0 a 63, e quelli superiori saranno "tagliati" ed equiparati a 63.

Per ovviare al problema si può usare il comando *imagesc* che scala i dati dell'immagine in modo da utilizzare tutta la colormap.

Per ulteriori informazioni digitare:

doc image

doc imagesc

doc colormap