

# Polinomi: rappresentazione e radici

Un polinomio in matlab è individuato dai suoi coefficienti

$$a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + a_{n-2} x^{n-2} + \dots + a_1 x + a_0$$

$$[a_n \ a_{n-1} \ a_{n-2} \ \dots \ a_0]$$

i.e.  $x^2+2x-1$  sarà individuato dal vettore

```
>> p1=[1 2 -1]
```

```
p1 =
```

```
    1    2   -1
```

È possibile trovare le radici di tale polinomio utilizzando il comando `roots(p1)`

```
>> r1=roots(p1)
```

```
r1 =
```

```
 -2.4142
```

```
  0.4142
```

# Polinomi: radici

$$p(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + a_{n-2} x^{n-2} + \dots + a_1 x + a_0$$

$$p = [a_n \ a_{n-1} \ a_{n-2} \ \dots \ a_1 \ a_0]$$

**roots(p)** trova la soluzione calcolando la matrice compagna e stimandone gli autovalori

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & -a_0/a_n \\ 1 & 0 & 0 & 0 & & -a_1/a_n \\ 0 & 1 & 0 & 0 & & -a_2/a_n \\ 0 & 0 & 1 & 0 & & -a_3/a_n \\ \vdots & & & & & \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 & -a_{n-1}/a_n \end{bmatrix}$$

**che sono quindi le radici del polinomio caratteristico**

$$p(x) = \det(xI - A)$$

**N.B. gli autovalori di una matrice si trovano con il comando eig(A)**

## Polinomi: radici → coefficienti

Date le radici di un polinomio in un vettore  $r$ , è possibile trovare i coefficienti del polinomio tramite il comando

```
p=poly(r)
```

Se applicato ad un vettore  $\text{poly}(r)$  è il comando inverso di  $\text{roots}(p)$

```
>> r
```

```
r =
```

```
 -2.4142
```

```
  0.4142
```

```
>> p=poly(r)
```

```
p =
```

```
 1.0000  2.0000 -1.0000
```

## Polinomi: radici → coefficienti

Se applicato ad una matrice A di dimensione nxn  
poly(A) fornisce i coefficienti del polinomio caratteristico

$$p(x) = \det(xI - A) = (x - x_1)(x - x_2) \dots (x - x_n)$$

```
>> A=[1 0 3;2 4 1; 1 2 4]
```

A =

```
1 0 3
2 4 1
1 2 4
```

```
>> p1=poly(A)
```

p1 =

```
1.0000 -9.0000 19.0000 -14.0000
```

# Polinomi: quoziente

**Dato un quoziente di polinomi**

$$\frac{b(x)}{a(x)} = \frac{b_n x^n + b_{n-1} x^{n-1} + \dots + b_0}{a_m x^m + a_{m-1} x^{m-1} + \dots + a_0}$$

**Le radici di b(x) sono detti zeri. Le radici di a(x) sono detti poli.**

**E' possibile espandere in fratti**

$$\frac{b(x)}{a(x)} = \frac{r_1}{x - p_1} + \frac{r_2}{x - p_2} + \frac{r_3}{x - p_3} + \dots + \frac{r_{3+t-1}}{(x - p_3)^t} + \dots + \frac{r_m}{x - p_m} + k(x)$$

**Dove  $p_3$  è una polo di ordine t e k(x) è un polinomio residuo diverso da una costante se  $n > m$**

## Polinomi: quoziente

La funzione matlab è

$[r,p,k] = \text{residue}(b,a)$

dove  $b$  e  $a$  sono vettori contenenti i coefficienti dei polinomi  $b(x)$  e  $a(x)$

- $r$  sono i coefficienti dell'espansione
- $p$  i poli (n.b. nel caso di una radice di molteplicità  $m$  multipla ci saranno  $m$  elementi uguali)
- $k$  il polinomio residuo

Possono riscontrarsi problemi numerici se il denominatore ha radici multiple.

## Polinomi: quoziente

**b =**

**5 2 -1 3 6 7**

**a =**

**1 2 3 4 5**

**>> [r,p,k]=residue(b,a)**

**r =**

**2.2639 - 4.0721i**

**2.2639 + 4.0721i**

**-2.2639 - 2.5236i**

**-2.2639 + 2.5236i**

**p =**

**-1.2878 + 0.8579i**

**-1.2878 - 0.8579i**

**0.2878 + 1.4161i**

**0.2878 - 1.4161i**

**k =**

**5 -8**