

# for loop

A for loop repeats a group of commands a fixed, predetermined number of times. A `for` loop has the following structure:

```
for variable=expression
    commands
end
```

The commands between the `for` and `end` statements are executed once for every column in the expression, beginning with the first column and stepping through to the last column. At each step, known as an iteration, the appropriate column of the expression is assigned to the variable. Thus, on step  $n$ , column  $n$  of the expression is assigned to the variable, which then can be operated on by one of the commands in the loop.

## Regole per scrivere ed utilizzare un ciclo for:

- Se *expression* è una matrice vuota: il ciclo non si esegue
- Se il risultato di *expression* è un vettore: si esegue il ciclo con il valore della variabile relativo a ciascun elemento del vettore
- Non si può modificare *variable* nel ciclo
- Alla fine del ciclo, *variable* ha l'ultimo valore assegnato
- Si può utilizzare l'operatore ':' per definire l'*expression*, con il seguente formato: *for index= initial:increment:limit*

# esempi

**% esempi di utilizzo del comando "for - end"**

**% primo esempio**

**dati = 1:2:10;**

**for contatore = dati**

**disp(['cont = ' num2str(contatore)]);**

**Matrix(contatore) = contatore\*2;**

**end**

**Matrix**

**%secondo esempio**

**for cont = 1:2:10**

**disp([' cont = ' num2str(cont)]);**

**M(cont) = cont\*2;**

**end**

**M**

**N.B. : evitare di utilizzare cicli:**

**è quasi sempre possibile ed a volte è decisamente conveniente!!!**

**Esempio: (metodo meno conveniente)**

**% uso del ciclo for**

**clear**

**disp('calcolo del seno di t ');**

**tmax = input('tempo massimo t: ');**

**tic;**

**for t= 1:tmax**

**y(t)= sin(2\*pi\*t);**

**end**

**tempo = toc;**

**disp(['"elaborazione e" durata: ', num2str(tempo) ' sec.'])**

## Esempio: (metodo alternativo)

**% uso del ciclo for**

**% con inizializzazione del vettore**

**clear**

**disp('calcolo del seno di t con inizializzazione di y');**

**tmax = input('tempo massimo t:');**

**tic;**

**t= 1:tmax;    %inizializzazione del vettore che verrà utilizzato nel ciclo**

**y = zeros(1,tmax);**

**for t=1:tmax**

**y = sin(2\*t\*pi);**

**end**

**tempo = toc;**

**disp(['"elaborazione e" durata: ', num2str(tempo) ' sec.'])**

## Esempio: (metodo migliore)

**% senza utilizzo del ciclo for**

**clear**

**disp('calcolo del seno di t senza il "for" ');**

**tmax = input('tempo massimo t: ');**

**tic;**

**t= 1:tmax;**

**y = sin(2\*t\*pi);**

**tempo = toc;**

**disp(['"elaborazione e" durata: ', num2str(tempo) ' sec.'])**

# *while* loop

A while loop repeats a group of commands as long as a specified condition is true. A while loop has the following structure:

```
while expression
    commands
end
```

If all elements in expression are true, the commands between the while and end statements are executed. The expression is reevaluated and if all elements are still true, the commands are executed again. If any element in the expression is false, control skips to the statement following the end

- E' necessario modificare nel ciclo la variabile inclusa in **expression**
- Se il valore di **expression** non cambia (sempre true, o non-zero) il ciclo diventa un ciclo infinito (**infinite loop**)

# esempio

**% calcolo del valore di eps: il più piccolo numero che aggiunto a 1  
% dà un risultato >1 con la precisione finita**

**cont = 0;    % contatore di iterazioni  
EPS = 1;**

**while (1+EPS) > 1  
    EPS = EPS/2;  
    cont = cont + 1;  
end**

**cont = cont - 1  
EPS = 2\*EPS**



## ***while* loop e break**

- Il ciclo **while** permette l'esecuzione di una serie di comandi un numero indefinito di volte (finchè **expression** è **true** o **non-zero**).
- Il comando **break** permette di uscire dal ciclo while, anche se la condizione di **expression** è true (o non-zero)

# esempio

```
% esempio di utilizzo del comando "break"  
% per uscire da un ciclo while  
% prima del verificarsi della condizione
```

```
count = 0;  
a = input('Valore di a: ');
```

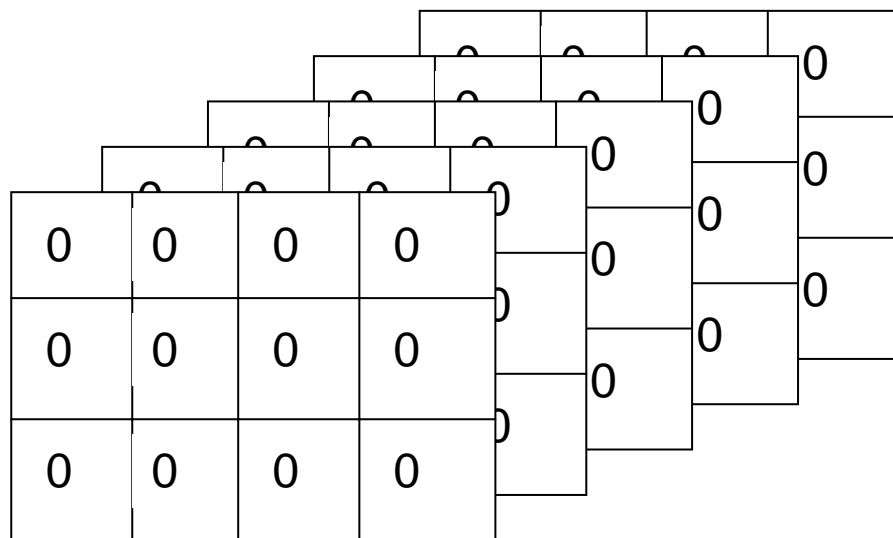
```
while count < 100  
    a = a - 2;  
    if a < 0  
        break  
    end  
    count = count + 1;  
end
```

```
disp(['a = ' num2str(a) '    count = ' num2str(count)]);
```

# Arrays multidimensionali:

Sono arrays con un numero di indici >2:

```
Z3_D = zeros(3,4,5)    % Z3_D è una matrice tri-dimensionale, 3x4x5  
                        % i cui elementi valgono 0
```

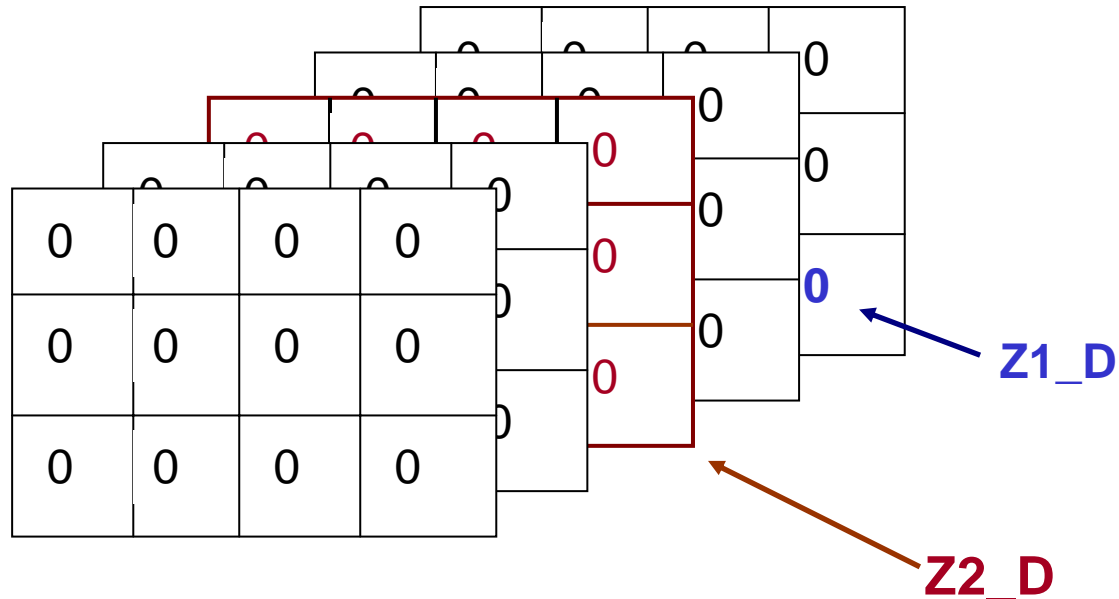


# Array tri-dimensionale

`Z3_D = zeros(3,4,5)`    % **Z3\_D** è una matrice tri-dimensionale, 3x4x5  
                                  % i cui elementi valgono 0

`Z2_D = Z3_D(:,:,3)`    % **Z2\_D** è una matrice bi-dimensionale, 3x4,  
                                  % ottenuta da **Z3\_D**

`Z1_D = Z3_D(end,end,end)` % **Z1\_D** è uno scalare ottenuto da **Z3\_D**



# Cell array:

- sono arrays i cui elementi sono copie di altri arrays
- un cell-array è creato mettendo insieme (tra **parentesi graffe**) più variabili:

A = [1 2 3; 4 5 6; 7 8 9]

C = { A sum(A) prod(prod(A)) }

matrice 2D

vettore

scalare

C è un cell-array di 1x3 elementi, i 3 elementi sono di dimensioni diverse:



I cell-arrays possono essere utilizzati per memorizzare sequenze di matrici di dimensioni diverse

- si può creare un cell-array vuoto con la funzione **cell**

# Cell array:

**Come indirizzare elementi di un cell array:**

**A1 = C{1}    % ottengo una matrice 3x3, il primo elemento di C**

**P = C{3}    % ottengo uno scalare, il terzo elemento di C**